



16:30~17:00 オープニング

17:00~17:15 スクフェス大阪の歩き方 17:15~18:15 基調講演「Scrum Fest Osaka史上、最もキーノートつぽくないキーノート」太田 敦士

18:15~18:50 Day2の各トラック紹介

Day2 (7/1 土)



9:30~10:00 ウェルカムトーク「川口恭伸の全国スクフェスにズームイン!!」川口 恭伸

	(2 (7/1 1)															V0627 2241
	大阪	三河	福岡	品川&葛飾	四国	栃木	新潟		鳥取	金沢	沖縄	鹿児島	神奈川		ンサー	
9:30	<u>.osk</u>	<u>.mkw</u>	<u>.fuk</u>	<u>.shinagawa</u>	<u>.459</u>	<u>tochigi</u>	<u>.ngt</u>	9:30	<u>.ttr</u>	<u>.kanazawa</u>	<u>.oka</u>	<u>.kagoshima</u>	<u>.kng</u>	<u>.sp1</u>	<u>.sp2</u>	9:30
		川口恭伸の全国スクフェスにズームイン!!								川口恭伸の全国スクフェスにズームイン!!						
10:00	り 関西アジャイルコーチ の雑談	「書いてみたい」のその先へ:経験がプロボーザルとして芽吹くまで	プロダクトマネジメントの 光と間	(10:00-11:30) みんなの愛すべき隣 人、おおひらさんが選 ぶ!RSGTとスクラム フェス新潟のおすすめ セッショントップ3	不快ヲ抱擁セヨ〜ア ジャイルの力を最大限 に発揮する不快感情の 扱い方のコツ	技術ブラクティスの整理に1年半向き合ってれ かったこと	G.O.O.D Testing is Important for Everyone - Daniel Maslyn		デザイナーの帽子をか ぶりながら、チームと の関わり方を考えつづ けている話	Adapt or be disrupted. Creating an Outcome- Driven Organization.	Fun Done Learnの原点 に立ち返る・・チーム が本質的にアジャイル であり続けるには何が 大事か	スクラムマスターって なにをもたらすの?	<u>心を燃やせ~その炎、</u> 本当に安全ですか?~ 「組織を変える安心安 全な心の燃やし方」	今年もやります! Chatwork	株式会社マネーフォワード 会計SaaSで実践するアジャ イルテスティング	10:00
11:00	(11:00-11:45) アジャイルラジオ公開 収録!(ゲスト: Mitsuyuki Shiibaさん)	(11:00-11:45) Scrum Fest Sendai 2023 & Scrum Fest Mikawa 2023のプロ ポーザルを見ながらYY する会			PTMFを使って自分の 物語を考えてみる	(11:00-11:20) コードは自分のもの、 だから組織横断でコー ドレビューをする			(11:00-11:20) 田舎で17.5年スクラム やってもままならない から面白いんじゃん~ It would not be fun when life is easy done by 17.5 years scrum in the countryside~		真に「透明性を高める」とは? ~可視化された情報が理解されるまでの取り組みと、 チームの状態の変化~		新任スクラムマスター がベテランチームと勇 気を持ってスクラムの 再スタートを踏み出し た話			
11:30)	ランチ & 12	:30 ~ コミュニティ・ Discordの"メ	ー イベント告知タイム & 川 <mark>イン会場"</mark> チャンネルにお		マフェスへ?		11:30		ランチ	8 12:30 ~ コミュニラ	ティ・イベント告知タイ の <mark>"メイン会場"</mark> チャンネ		可しにスクフェスへ?		11:30
13:00	スクラムフェス地域主	モブの旅:チームの進	形だけスクラムから熱	<u> </u>		社内スクラムフェスの	観察から対話へ ~人	13:00	チームにノリをもたら	2000人との対話結果か	Discords		なぜストーリーで人は	株式会社アトラクタ	株式会社アジャイルウェア	13:00
	<u>催者パネルディスカッ</u> ション		いスクラムチームに変 貌したきっかけは内発 的動機づけだった	クス! ~とるべきメト リクスを見失ったあなた へ、計測指標の増減コン トロールによる変化の助 成、しらんけど~	<u>のモンスター化を防ぐ</u> <u>ために〜</u>	舞台裏 - 200人を動員したスクラムの祭典の計画から実践まで	<u>類学の知恵を借り、よりチームに、自分に向き合おう〜</u>		に踊る人」の共通点	らアジャイル開発の現 状に何を言えるのか やってみる with ChatGPT		態を可視化する 〜 SPACEフレームワー ク・FourKeys〜	<u>動くのか?即興カード</u> <u>を語ろう</u>		アジャイルのエッセンスを 使って チームを立ち上げてみ た!	
13:30			クソデカチー <u>ムを分割</u> する -Thanks to Team Topology!-	<u>あらためてバグバッ</u> シュに向き合う				13:30		ログラスQA コタツ - 品質コミュニティがつ なぐ、QAチームと開発 者の新たな可能性		新天地での挑戦 -新 しい環境で生きたア ジャイルの考え方-		ITプレナーズジャパン・アジアパ シフィック 「確約・集中・公開・尊敬・勇 気」間違い探し ~ハラハラドキ ドキ!?間違いだらけのデイリー スクラム~	【Inverted】プロダクトゴールとは?あるいはプロダクトのゴールを設定するには何が必要か?	13:25
14:00	ちんもとあらたの 俺たちはどう生きるか	スクラムを通じてア ジャイル開発の良さに 気づいたPMのはなし 〜だが、情熱はある〜	やチームの本領発揮を 引き出すペップトー	【実践報告】コミュニ ティの偉大な先人たち のノウハウをフル活用 して作った社内コミュ ニティ ~NTTテクノ クロス流!?アジャイ	ンを踏みまくったとき の話をしようか	国というメタファーを 使ったワークショップ	ウォーターフォール開 発経験者がスクラム フェスに触れて考える 「発信すること」の大 切さ	14:00	ジャーから見た社内メ ンバーのスクラムにつ		転職したので社内にア ジャイルコミュニティ を作ったら、思いの外 楽しくなってきた ~!!	鹿児島の中学生と高校 生にスクラムを	コミュニティの火を燃 やせ!製造業に入社し	Scrum@Scaleをスクラムが 機能していないプロジェクト に導入し平和になるまでに工		14:00
14:30		プロダクトオーナーと 開発者が別会社・別組 織でも前のめりなチー ムを生み出す取り組み 事例		ルを進めるために社内 で仲間を作るコツ〜	形式スクラムの功罪				てなぜ開発し続けるの か、その先の話		日々の活動の中でマイ ンドフルネス(雑念を 脇に置く、イマココ) を意識して、ムダを省 き、本質に集中する			アジャイルなマネジメント研	株式会社カオナビ うちは特殊だから、と距離を 取っていた利用可能なインクリ メントとちゃんと向き合ったら チームとして成長できた話	14:25
15:00	エンジニアが転生し て、異世界でアジリ ティを高めようとした ら最高だった件	スタートアップで組織 改善にチャレンジした ら100リットルの涙を 流した話		<u>どうする計画駅動型ス</u> クラム	<u> からだよ!!!</u>	コーチがGPT4をつかうと どうなる?」人が答えるこ	イルコミュニティ!! ☆ はじまり・広がり・立 ち止まる、そしてその	15:00		中間管理職のおっさん がDX組織を作る辞令を 受けてどう学んだか? 「ちょっと何言ってい るかわかんない」と共 にした1年間		若手エンジニアが初め てスクラムを経験して -リモートでもスムーズ に開発を進めるための いくつかのファクター-	化に適応できる強い チームづくりをしよ う! ~全員がリーダー	:		15:00
15:30					次世代に火を灯せ			15:30								15:25
16:00		おさらいトーク Discordの "メイン会場" チャンネルにお集まりください									Discor	おさらいトー dの "メイン会場" チャンネル				16:00